



Webathletics

Användarhandledning

Version 2.0.7

Webathletics

15 mars 2024

Innehåll

1 Kom igång	3
1.1 Logga in	3
1.2 Användarkonton	3
2 Hantera tävlingar	4
2.1 Skapa en tävling	4
2.2 Ta bort en tävling	5
2.3 Aktiv tävling	5
2.4 Tävlingsklasser	6
3 Hantera grenar	8
3.1 Skapa grenar	8
3.2 Grentyper	8
3.3 Grenparametrar	8
3.3.1 Gemensamma parametrar för alla grentyper	9
3.3.2 Specifika parametrar för löpgrenar	10
3.3.3 Specifika parametrar för höjd och stav	10
3.3.4 Specifika parametrar för övriga hopp samt kast	11
3.3.5 Specifika parametrar för mångkamp	11
3.4 Grenomgångar	11
3.4.1 Försök och final i löpgrenar	12
3.4.2 Kval och final i teknikgrenar	12
3.4.3 Kvartsfinaler och semifinaler	12
3.4.4 Seedade heat	12
3.4.5 A-B-C-Finaler	13
3.5 Samtidiga starter (mix)	13
4 Anmälningar	15
4.1 Självanmälan online	15
4.2 Hantera anmälningar	15
4.2.1 Grenfilter	16
4.2.2 Hantera persondata	16
4.2.3 Ny anmälan	16
4.2.4 Efteranmälan	17
4.2.5 Avanmälan	17
4.2.6 Helt ta bort en deltagare	17
4.3 Klubbar	17
4.4 Team	18
4.5 Startnummer	18
4.5.1 Startnummer som gäller hela tävlingen	18
4.5.2 Startnummer för en enskild gren	19
5 Genomförande	20
5.1 Avprickning	20

5.2	Ranking	20
5.2.1	Ranking vid vidarekvalificering	21
5.3	Lottning	21
5.3.1	Antal heat/grupper	22
5.3.2	Lottning av teknikgrenar	22
5.3.3	Lottning av löpgrenar	22
5.3.4	Lottning av mångkamper	24
5.4	Höjningsschema	25
5.4.1	Skiljehopp	25
5.5	Tävlingsprotokoll	25
5.6	Resultatinmatning	25
5.7	Avsluta gren	26
5.7.1	Officiell resultattid	26
5.8	Resultatrapportering	26
5.9	Fakturaunderlag	26

1 Kom igång

1.1 Logga in

För att logga in i systemet behöver du ha koll på:

- Kortnamnet för din klubb/kund (Kund).
- Användarnamnet för det konto du ska använda (Användarnamn).
- Lösenordet för kontot (Lösenord)

Dessa uppgifter får du av din administratör. En klubb som vill börja använda Webathletics får en klubbidentitet och ett administratörskonto. Administratören kan sedan skapa flera användarkonton till sin egen klubb.

1.2 Användarkonton

Det finns två behörighetsnivåer för användarkonton:

- *Operatör* (nivå 1). Kan endast hantera inmatning av resultat.
- *Administratör* (nivå 2). Kan göra allt.

Ditt eget konto kan du hantera via menyvalet *Kontoinställningar* som du hittar i drop downlistan uppe till höger vid ditt användarnamn. Du kan ändra namn, inloggningsnamn och lösenord.

En administratör kan även hantera andra konton. Skapa nya, ta bort samt ändra kontouppgifter och lösenord. Menyval *Administration-Användare*. Här sätts också behörighetsnivån för kontot.

Tips

Skapa ett enda konto med behörighetsnivå 1 som alla operatörer kan använda. Det går alldeles utmärkt att vara inloggade från flera enheter samtidigt. Varje enhet får en unik session även om man använder samma konto. Byt regelbundet lösenordet för detta konto.

2 Hantera tävlingar

2.1 Skapa en tävling

Menyval *Administration-Tävlingar* ger en lista över alla tävlingar som ni har skapat.

Klick på *Ny tävling* till höger i titelramen ger en dialogruta för att skapa en ny tävling. Fyll i parametrarna med lämpligt innehåll. Beskrivning av parametrarnas betydelse finns i tabellen nedan.

Parameter	Beskrivning
Namn	Namn på tävlingen
Arrangör	Namn på arrangerande förening
Land	Där tävlingen genomförs.
Tävlingsort	Ort där tävlingen genomförs.
Arena	Arena där tävlingen avgörs.
Tävlingsledare	Namn på tävlingsledaren.
Första och sista tävlingsdag	Dessa är viktiga att ange korrekt eftersom det kommer att styra när tävlingen är synlig på anmälnings- och live-sidan.
Första och sista anmälningsdag	Även här viktigt för att det ska bli rätt framför allt på anmälningssidan. Anmälan online kommer att vara möjlig att göra mellan dessa två datum.
Metod för ranking	Bestämmer hur rankingen ska beräknas. Kan överridas av motsvarande parameter i respektive gren. Se vidare under <i>Genomförande/Ranking</i> .
Digital avprickning	Om detta ska användas. Går att välja för alla grenar eller enbart för löpgrenar.
Länk till inbjudan	Här kan du lägga en länk till tävlingens inbjudan.
Länk till tävlings-pm	Här kan du lägga en länk till tävlingens PM.
Länk till tidsprogram	Här kan du lägga en länk till tävlingens tidsprogram.
Avprickningstid	Anges i minuter. En grens starttid minus dessa minuter kommer att skrivas som nedtagningstid på avprickningslistor. Default är 60 minuter. <i>Anm. Detta kan ändras vid utskrift av lista för enskild gren.</i>
Anmälningsavgift	Kostnad per gren vid ordinarie anmälan. Kan ändras per gren när man tar ut klubblista med avgifter.
Efteranmälningsavgift	Kostnad per gren vid efteranmälan. Kan ändras per gren när man tar ut klubblista med avgifter.
Lagtävling	Välj typ av lagtävling. Låt vara på <i>Använd ej</i> om lagtävling inte är aktuellt.
Visningsalternativ för deltagares klubb	Här kan man välja hur deltagarnas klubbar ska visas i listor etc. Kan vara användbart vid exempelvis Regionsmästerskap när man vill ha distriktskoden visad efter klubbnamnet. Default är denna satt till <i>Visa klubbnamn men teamnamn om det finns</i> .
Sätt denna tävling aktiv	Är egentligen ingen parameter utan ett val att den nya tävlingen ska bli den aktiva tävlingen för din användare (mer om aktiva tävlingar nedan).

Efteranmälan är default	Om denna är satt, kommer alla anmälningar som görs att bli efteranmälningar. Normalt så bör denna sättas när anmälningstiden gått ut, men det kan finnas undantag, exempelvis om man vill tillåta ordinarie anmälning under utsträckt tid.
Inomhus	Denna parameter är viktig att ange korrekt för rapporteringen till statistiksystemet. Den kommer också att styra om vindmätning ska användas eller inte, samt användas vid automatisk hämtning av SB (säsongsbästa) för anmälda deltagare.
Publicera inte denna tävling (test)	Om denna är satt kommer tävlingen inte att synas på de publika sidorna för anmälning och liveresultat. Kan användas för teständamål eller vid en intern tävling som man inte vill publicera offentligt.

Ett urval av tävlingens parametrar syns i listan över tävlingar. För att senare ändra parametrar för en tävling, klicka på den lilla penn-ikonen i kolumnen *Val* i listan över tävlingar.

Tips

Skapa gärna tävlingen i god tid. Så snart den är skapad kommer den att synas på den publika anmälningssidan som en *Aktuell tävling*. Se bara till att alla grenar är skapade innan datumet för första anmälningssdag infaller så att det går att anmäla sig.

2.2 Ta bort en tävling

En tävling kan bara tas bort om den inte innehåller några grenar eller deltagare. Om det är möjligt att ta bort en tävling visas en liten papperskorgs-ikon i kolumnen *Val* i listan över tävlingar. Klicka på den för att ta bort tävlingen.

2.3 Aktiv tävling

En av tävlingarna är alltid den *aktiva tävlingen*. Den markeras med en liten bock vid tävlingens namn i listan över tävlingar, samt syns med sitt namn i navigeringslistan högst upp på sidan.

Du byter aktiv tävling genom att gå till tävlingssidan och klicka på namnet för den tävling du vill byta till.

Varje användare har sin egen aktiva tävling, så det är viktigt att se till att man alltid arbetar med rätt tävling. Den aktiva tävlingen har enbart betydelse för din egen användare och påverkar ingenting för andra användare eller för de publika sidorna.

Viktigt

Första gången en användare loggar in har den ingen aktiv tävling. Du måste då börja med att välja en sådan. Som ny kund finns ingen tävling att sätta som aktiv. Du måste då skapa en första tävling och sätta den som aktiv.

2.4 Tävlingsklasser

Via menyvalet *Administration/Tävlingsklasser* kan du se vilka tävlingsklasser som finns att använda. Alla klasser markerade med *G* till höger är gemensamma för alla som använder systemet. Försök så långt som möjligt att använda dessa standardklasser eftersom det då blir helt rätt i rapporteringen till statistiken. Sorteringsvikten för klassen avgör i vilken ordning klasserna presenteras i systemvyer och listor.

Det finns möjlighet att skapa egna tävlingsklasser som då endast kan användas av ditt föreningskonto. Men man bör klara sig i de allra flesta fall med standardklasserna.

De tävlingsklasser som finns är:

- M, M22, P19, P17 osv ner till P7 – Klasser för män/pojkar.
- K, K22, F19, F17 osv ner till F7 – Klasser för kvinnor/flickor.
- M35-M95 – Klasser för manliga veteraner.
- K35-K95 – Klasser för kvinnliga veteraner.
- MVet och KVet - generiska veteranklasser.
- U, U22, U19 osv ner till U7 – Öppna klasser (universal).
- R-, S-, I- samt Na-klasser för Parafriidrott.

Viktigt

De öppna klasserna för 12 år och äldre ska användas endast när det är fråga om äkta mixed competition, dvs när män och kvinnor alt. pojkar och flickor tävlar tillsammans om placeringarna. I de fall när man samkör grenar av tidsmässiga skäl, exempelvis lägger F13 och P13 längd eller 800m samtidigt, ska man istället skapa individuella separata grenar för dessa och skapa en *samtidig start* i systemet.

Mer info om samtidiga starter finns under avsnittet *Samtidiga starter*.

Benämningen av U-klasserna följer den standard vi har i Sverige, dvs man är exempelvis P15, F15, U15 till och med det år man fyller 15. De ska inte förväxlas med de internationella benämningarna för t. ex. U18 Men som står för Men Under 18 och motsvarar vår P17.

Åldersklasser 11 år och yngre visas aldrig på livesidan eller i resultatlistor. Individuella resultat är dock alltid sökbara. Detta är i enlighet med Svenska Friidrottsförbundets policy. Det går dock bra att skriva ut enskilda grenars resultat även för dessa åldersklasser för att anslå på tävlingsplatsen. Deltagarna visas då i bokstavsordning.

I och med denna nya policy föredrar många att använda de öppna klasserna U7, U8, U9, U10, U11 för dessa åldersklasser och därmed inte kategorisera barnen i pojkar och flickor utan dessa tävlar tillsammans.

Viktig om veteranklasser

De två generiska veteranklasserna MVet och KVet kan användas när man önskar förenkla hanteringen av veterangrenar framför allt när man har få deltagare i olika åldrar. Tanken är att alla

veteraner oavsett åldersklass kan anmälas i denna samlingsklass.

Normalt bör dock de ordinarie veteranklasserna användas, M35, M45 osv, och i grenar där de olika åldersklasserna har olika förutsättningar, dvs kastgrenar och häcklopp **måste** de användas eftersom det annars blir fel i rapporteringen (se nedan). Vid större veterantävlingar såsom VSM **ska** de ordinarie klasserna användas.

I rapporteringen kommer MVet och KVet att ersättas med M35 resp. K35 eftersom statistiksystemet inte känner till något annat. I grenar där förutsättningarna inte är desamma, dvs kast- och häck kommer grenkoden att saknas i rapporten varpå rapporten blir inkomplett. I släpplopp och hopp där det är samma förutsättningar kommer rapporteringen att bli korrekt, dock kommer alla resultat att redovisas under M35 och K35 precis som i Webathletics. För statistikändamål är detta ändå OK.

För att slippa lägga upp alla veteranklasser inför anmälan kan man använda de generiska klasserna och sedan efter anmälningstidens utgång skapa de specifika veteranklasser som behövs och flytta över anmälningarna dit. Normalt ett inte så stort jobb eftersom de brukar vara förhållandevis få anmälningar i veteranklasser.

3 Hantera grenar

3.1 Skapa grenar

Menyval *Tävling-Grenar* ger en lista över alla grenar i den aktiva tävlingen. *Tävling-Greeditor* ger dig möjligheten att skapa nya grenar samt att ändra parametrar för respektive gren. För att skapa nya grenar, välj tävlingsklass och gren samt klicka på *Lägg till*. Dina valda grenar byggs då på i en lista som du sedan väljer att *Spara*.

Viktigt

Vad som händer bakom kulisserna när du skapar grenar är att grendata och parametrar hämtas från en grenmall. Vilken mall som används beror på den gren och tävlingsklass som du väljer. Så, även om du kan ändra all grendata, namn osv, efter att den är skapad så är det viktigt att använda rätt gren från början. Du kan inte ändra grenmall eller tävlingsklass för en gren i efterhand.

Tips

Så snart du vet grenprogrammet för tävlingen kan du skapa alla grenarna. Det är i detta läge irrelevant hur många omgångar det kommer att bli i grenen, försök, final, semifinal, A- B-final osv. Alla grenar som skapas kommer att initialt ha parametern *omgång* satt till *Endast en omgång* och så ska det vara för att det ska gå att anmäla deltagare till grenen. Eventuella senare omgångar för grenen hanterar vi i ett senare läge.

3.2 Grentyper

Det finns fyra olika grentyper:

- Löpning. Alla typer av löpgrenar.
- Höjd/Stav. Höjdhopp och stavhopp.
- Hopp/Kast. Alla kastgrenar, samt längd och tresteg.
- Mångkamp.

Grenar som du skapar kommer att få rätt grentyp automatiskt. Beroende på grentyp så kommer det finnas möjlighet att sätta olika parametrar på grenen. Oftast är standardparametrarna de som används, men man kan behöva ändra på t.ex. antal försök, antal banor etc. En del parametrar är också gemensamma för alla grentyper.

Anm. Benämningen Hopp/Kast är kanske lite missvisande, men omfattar alla grenar där man har ett antal försök (vanligtvis sex), till skillnad från höjd och stav som har en annan konstruktion.

3.3 Grenparametrar

För att hantera grenparametrar, går du till *Tävling-Greeditor*. På den sidan kan du direkt hantera ett antal av de vanligaste parametrarna. Du kan hantera samtliga parametrar för en gren om du klickar på ikonen med tre streck längst till vänster och väljer *Ändra grendetaljer*. Denna möjlighet finns även inne på varje gren via knappen *Ändra gren*.

3.3.1 Gemensamma parametrar för alla grentyper

Parameter	Beskrivning
Namn	Du kan ändra namnet om du vill, men gör det helst inte eftersom vi följer vedertagen standard. Namnet kommer att bestå av grenens namn samt ev. häckhöjd alt. redskapsvikt för tävlingklasser som inte är seniorer. Om tävlingklassen är M eller K (dvs seniorer) utelämnas dessa data i namnet.
Grenkod	Är viktig för att rapporteringen till statistiken ska bli rätt, så ändra den inte. Grenkoden hämtas från mallgrenen i kombination med den tävlingsklass som är vald.
Sorteringsvikt	Bestämmer i vilken ordning grenarna ska visas i olika listor. Följer den gängse grenordningen, så ändra den helst inte. För delgrenar i mångkamp är ordningen relaterad till mångkampens huvudgren.
Datum	Anger datum för grenens genomförande, anges enligt ÅÅÅÅ-MM-DD, ex 2020-07-24 (väljs med datepicker). Viktigt att sätta denna korrekt eftersom den visas på de publika sidorna.
Tid	Anger planerad starttid för grenen, anges enligt HH:MM, ex 10:25. Visas också på de publika sidorna så framför allt för livesidan så är det viktigt att den är rätt. Om det är en gren med flera grupper (eller heat om det är löpning) kan man om man vill ange flera tider och separera dessa med ett semikolon. Exempelvis innebär starttid 10:00;10:10;10:20 att heat 1 startar 10:00, heat 2 10:10 osv... För löpgrenar är benämningen <i>heat</i> eller <i>final A</i> , <i>final B</i> osv. och för övriga grenar <i>grupp</i> . Mer om detta i avsnittet om heatindelning.
Max antal	Sätter en begränsning hur många som kan anmäla sig online i grenen. Tomt värde innebär ingen gräns. Det kommer fortfarande gå att anmäla fler deltagare än vad gränsen säger inne i systemet.
Lägsta/högsta ålder för anmälan	Bestämmer vilka åldrar som kan anmäla sig online till grenen. Värden på dessa hämtas som defaultvärden från tävlingsklassen när grenen skapas. Du kan sedan ändra dem efter behov, lämna tomt för obegränsat. Vilka defaultvärden som används kan du se i listan över Tävlingsklasser under Administration. Notera att det alltid går att anmäla alla åldrar till alla grenar inne i systemet, parametrarna styr bara online-anmälan.
Grenens status	Visar i vilken fas grenen befinner sig. Första statusen är <i>Ny</i> . Grenen kommer att byta status automatiskt vid motsvarande operation, t.ex. lottning. Viktigt att känna till är att grenen går över till status <i>Pågår</i> första gången man sparar ett resultat, och till <i>Officiell</i> när man gör operationen <i>Avsluta grenen</i> . Efter att grenen är avslutad kan inga resultat i grenen ändras. Om man ändå måste göra detta kan man tillfälligt ställa tillbaka status till <i>Pågår</i> , rätta resultaten, samt avsluta grenen på nytt. Det finns även en funktion på grenens resultatsida <i>Återöppna grenen</i> som ger samma effekt.
Omgång	Anger om grenen är ett försök, kval, semifinal, final osv. Mer om detta i avsnittet <i>Grenomgångar</i> .
Poängtabell och åldersfaktor	Dessa sätts vid val av delgrenar i mångkamp, men kan även användas utan att grenen är en mångkampsdelgren för att visa poäng.
Visningsalternativ för deltagares klubb	Här kan man per gren överrida motsvarande inställning för tävlingen. Default är denna satt till <i>Använd inställning för tävlingen</i> .

Metod för ranking	Här kan man per gren överrida motsvarande inställning för tävlingen. Default är denna satt till <i>Använd inställning för tävlingen</i> .
Visa aldrig total placering	Normalt visas total placering automatiskt i grenar som har flera heat eller grupper och som inte är försök eller delgren i mångkamp. Om man trots det inte vill visa den totala placeringen kan man bocka i denna.
Grenen ska inte räknas med i lagtävling	Anger att denna gren inte ska tas med i poängberäkningen i eventuell lagtävling.
Vindnoteringar ska anges	Avgör om möjlighet till inmatning av vind för löpgrenar och längd/tresteg ska finnas. Sätts normalt automatiskt när grenen skapas utifrån grentyp och om tävlingen är inomhus eller inte.

3.3.2 Specifika parametrar för löpgrenar

Parameter	Beskrivning
Antal banor	Antal banor som gäller vid start. 4, 6, 8 eller 9. För längre distanser än 800m Gemensam bana eller 2 (gruppstart).
Antal heat	Denna kommer att sättas vid lottningen utifrån antalet deltagare och val av antal banor, men kan anges här för att i grenlistan kunna visa innan lottning att flera heat kommer att köras. Vid löpning med start på gemensam bana eller gruppstart kommer det antal heat som angetts här i förväg att föreslås vid lottningen. Mer om detta i avsnittet om Lottning.
Stafett	Om grenen är en stafett. Detta kommer att möjliggöra inmatning av stafetttagare.
Vidarekvalificering ska ske...	Om grenen ska ha flera omgångar och detta är försök, semifinal etc. som ska vidarekvalificera till nästa omgång. Notera att varje omgång hantearas som en separat gren med separata anmälningar eftersom det ger en bättre flexibilitet. Det går dock bara att anmäla deltagare till grenar som är av omgångstyp <i>Endast en omgång, försök</i> eller <i>kval</i> . Till andra omgångstyper laddas deltagarna från resultatet av den tidigare omgången. Notera att det bara går att aktivera vidarekvalificering när omgång är försök, kval, kvartsfinal eller semifinal. Mer om detta i avsnittet <i>Grenomgångar</i> .
Antal totalt som går vidare	Ange totala antalet som ska vidarekvalificeras, ex 8 till en final på 8 banor, eller 24 till en semifinal med 3 heat på 8 banor.
Vidare på placering i varje heat	Hur många som ska gå vidare på placering från varje heat.
Antal till A-final, B-final, C-final	Om man väljer att ha flera finalheat kan man antingen välja att heatindela den normala finalen, eller att skapa en A-final, en B-final och ev. en C-final. I det senare fallet styr dessa parametrar hur många som kvalificeras till respektive final (utifrån tiderna i försöken). Notera att <i>Antal totalt som går vidare</i> då måste vara summan av A- B- C-antalen, samt att <i>Vidare på placering i varje heat</i> måste vara 0.

3.3.3 Specifika parametrar för höjd och stav

Parameter	Beskrivning
-----------	-------------

Antal grupper	Om grenen är ett kval med två grupper eller man av någon annan anledning vill köra tävlingen i upp till fyra grupper. På samma sätt som antal heat för löpgrenar kan man välja detta vid lottning. Detta kommer alltid att skrivas över av det val man gör vid lottningen, men kan vara intressant att visa i förväg i grenlistan.
Visa fullständiga resultat i resultatlista	Om man av någon anledning väljer att inte mata in alla försöken utan bara slutresultatet kan man bocka ur denna.
Vidarekvalificering ska ske...	Om detta är ett kval ska denna bockas i.
Antal totalt som går vidare	Ange minsta antalet som ska vidarekvalificeras.
Kvalgräns	Ange minsta resultat som ger direktqual. Precis som alla resultat ska vi ange med bara siffror, inga kommatecken eller punkter, ex 5422 (54m, 22cm).

3.3.4 Specifika parametrar för övriga hopp samt kast

Parameter	Beskrivning
Antal grupper	Se ovan för höjd/stav.
Antal försök per tävlande	Normalt sex, tre vid kval och delgren i mångkamp.
Visa fullständiga resultat i resultatlista	Se ovan för höjd/stav.
Vidarekvalificering ska ske...	Se ovan för höjd/stav.
Antal totalt som går vidare	Se ovan för höjd/stav.
Kvalgräns	Se ovan för höjd/stav.

3.3.5 Specifika parametrar för mångkamp

För mångkamper gäller att man här väljer in vilka delgrenar som ska ingå i mångkampen, vilken ordning dessa ska ha, samt vilka poängtabeller och eventuella åldersfaktorer (för veteranklasser) som ska användas.

Notera att när man skapar en mångkamp som är standard ex. M Tiokamp så skapas alla delgrenar automatiskt med rätt inställningar för mångkampstabeller (för veteraner även åldersfaktorer).

3.4 Grenomgångar

Här ger vi lite info om hur man bäst hanterar en gren med flera omgångar.

Som vi sagt tidigare börjar man alltid med att skapa grenen med parametern *omgång* satt till *Endast en omgång*.

Viktigt

Grenomgångar från kvartsfinal och uppåt får bara användas om man har flera omgångar i grenen med vidarekvalificering mellan omgångarna. En av anledningarna är att det inte går att anmäla

sig till grenar med omgång från kvartsfinal och uppåt. Det är inte heller möjligt att skapa en final, eller att ställa om en gren till final, om det inte finns ett försök eller kval i samma gren och åldersklass.

3.4.1 Försök och final i löpgrenar

När man vet att det kommer att bli försök och final i grenen kan man ställa om den ursprungliga grenen till *Försök* samt skapa en ny gren från samma template som man sätter till omgång *Final*. Det går bra att göra detta medans anmälningstiden pågår. Finalgrenen kommer inte att vara tillgänglig för att anmäla sig på.

När man vet hur många försöksheat det blir kan man sätta parametrarna för vidarekvalificering på försöksgrenen. Info om vidarekvalificering kommer att synas i startlistor och -vyer när grenen är lottad.

Heaten i ett försök kommer alltid att alltid benämnas *Heat 1, 2, 3...*

När försöksgrenen är avslutad går man in på finalgrenen och trycker på *Ladda deltagare*. De deltagare i försöken som vidarekvalificerat sig kommer då att laddas som deltagare i finalen.

3.4.2 Kval och final i teknikgrenar

Detta hanteras på motsvarande sätt som en löpgren, med skillnaden att benämningen är Kval istället för Försök. Vid flera grupper i kvalomgången kommer dessa att benämnas Grupp A, B...

3.4.3 Kvartsfinaler och semifinaler

Om det ska vara fler omgångar än två kan man skapa kvartsfinal och/eller semifinal. Dessa jackar in sig mellan försök och final och hanteras på motsvarande sätt vad gäller vidarekvalificering.

3.4.4 Seedade heat

Ganska vanligt när man har större startfält är att man vill köra flera seedade heat med tiderna avgörande för placering, snarare än försök och final. Exempelvis 200m inomhus, eller 5000m på SM-tävling.

I detta fall ska man alltid låta grenens omgång vara kvar på Endast en omgång. Heaten kommer att namnas Final A, B, C... Final A är då heat 1 osv. Hanteringen är i övrigt densamma, men troligen vill man börja tidsmässigt med det sämst seedade heatet. Lottningsfunktionen har stöd för en indelning enligt seedning, men man kan få pilla lite på heatindelningen efter lottningen beroende på hur många man vill ha i respektive heat.

Med fördel kan man bocka i Visa total placering för en sådan gren eftersom man då kommer att se den totala placeringen mellan heat i resultatet.

Viktigt

Namngivning av flera heat enligt Final A, B, C... är numera standard eftersom förbundets resultat- och statistiksystem vill ha det så och kan inte ändras. Om det rör sig om försök, semifinal etc. eller om det är en delgren i en mångkamp kommer heaten att namnas Heat 1, 2, 3...

3.4.5 A-B-C-Finaler

Ganska vanligt är att man vill låta fler än vad antalet banor tillåter att springa två lopp. Då kan man använda sig av A-, B- resp C-Final. Man skapar ett försök som vanligt, men istället för att skapa en Final, skapar man en A-Final, en B-Final och eventuellt en C-Final, och sätter vidarekvalificeringsparametrar för detta. När försöken är klara, laddar man respektive final från försöken på motsvarande sätt som när man har endast en final.

Alternativet till detta är att ha en "vanlig" final, som man delar in i flera heat. Nackdelen är att man då får hantera heatindelningen i finalen manuellt.

3.5 Samtidiga starter (mix)

Ganska vanligt är att man vill köra flera tävlingsklasser samtidigt för att optimera tidsprogrammet eller för att man har få anmälda i respektive klass. Exempelvis P15 och P17 längd, eller M och P19 1500m.

I dessa fall kan man skapa en *Samtidig start*. Man skapar separata grenar för alla klasserna som vanligt, men sedan skapar man en *mix* där dessa grenar ingår.

För att hantera dessa går du till menyvalet *Tävling-Samtidiga starter*. Där finns en lista på de mixar som finns i den aktiva tävlingen. Skapa en ny genom att klicka på *Ny Samtidig start*. Ge ett namn på mixen, exempelvis P17+P15 Längd, och klicka på *Spara*. Sedan kan du öppna mixen (klicka på raden) och välja in den grenar som ska ingå i mixen. Valbara grenar är alla grenar som inte redan ingår i en mix och som är av samma grentyp som den gren som väljs först.

Det går även att styra ordningen inom mixen. Detta kommer att avgöra i vilken ordning grenarna presenteras i systemvyer och listor.

Den stora fördelen med en mix är att alla grenar som ingår i mixen visas i samma vy vad gäller grenhantering. Många funktioner kommer även att hantera alla grenarna i mixen på samma gång, exempelvis lottning och avslutande av gren. Tävlingsprotokoll och utskrivna resultatlista för grenarna kommer dessutom att innehålla alla deltagare från alla grenarna på samma papper. Utskrivna resultatlista kan även fås separat för varje gren om man så vill.

I den officiella resultatlistan för tävlingen som visas på webathletics.se kommer löpgrenar som ingår i en mix, dvs som avgjorts tillsammans, att visas såsom loppet sprangs under den klass som är primär (ordningstal 1) i mixen. Klassen som övriga deltagare tillhör kommer att visas till höger efter respektive resultat tillsammans med placeringen i klassen. Vill du visa klassnamn och klassplacering även för den primära grenen kan du bocka i *Visa placering även för den primära grenen*. För teknikgrenar kommer dock klasserna att redovisas separat. På liknan-

de sätt hanteras grenar och mixar i live-delen på webathletics.se.

Det går även bra att skapa en mix av två eller flera huvudgrenar för en mångkamp, men se till att bara använda detta om dessa mångkamper har exakt samma grenprogram, till exempel femkamp för K och F19.

4 Anmälningar

4.1 Självanmälan online

Deltagare kan anmäla sig själva till en tävling. Anmälningssidan innehåller hjälptexter och är enkel att använda. Den som anmäler måste ange sitt namn och sin e-postadress som sparas på anmälningen i systemet och kan användas för vidare kontakter. I systemet ser man också på varje anmälan tidpunkten för när den är gjord.

Persondata för självanmälan hämtas från SFIF's centrala databas. Möjligheten finns även att anmäla en deltagare som inte finns i det centrala systemet. Namn, födelseår och kön måste då matas in manuellt. Alla klubbar som finns i det centrala systemet finns tillgängliga för självanmälan. I Webathletics finns även möjligheten att skapa klubbar som bara syns på det egna kontot. Dessa har såklart inga deltagare i det centrala registret men kommer ändå att synas för manuell självanmälan.

På anmälningssidan finns även deltagarlista så att den som anmäler direkt kan se att anmälningarna blivit registrerade korrekt.

Avanmälan kan göras av den som anmält fram till och med sista anmälningssdagen. Man får då ange den e-post-adress som användes vid anmälan varpå man får ett mail till den adressen från systemet. Mailet innehåller en länk som leder till en sida där man kan avanmäla en eller flera av de deltagare som man anmält.

Vill man avanmäla senare än sista anmälningssdag så får man kontakta arrangören. Anledningen till att vi valt att göra så är att vi tror att arrangören vill ha ordentlig koll på antalet deltagare i varje gren efter sista anmälningssdag. Man börjar troligen att göra tidsprogram m.m. och dessutom vill man nog ta ut anmälningsavgift även för deltagare som avanmäler sig sent.

Det tidsintervall som självanmälan (och därmed även avanmälan) är öppen styrs av motsvarande inställningar på tävlingen, Första respektive Sista anmälningssdag.

Om man av någon anledning inte vill att självanmälan ska vara öppen kan man göra på två sätt. Antingen så sätter man datum för anmälan öppnar/stänger till ett datum som redan passerat, eller så sätter man parametern Test på tävlingen. Nackdelen med det senare är att tävlingen då inte heller syns på live-sidan, så det första alternativet rekommenderas.

Viktigt

Vid självanmälan online kan man endast anmäla deltagare till de grenar som har relevant tävlingsklass och åldersgräns (lägsta/högsta ålder) för den individen. Inne i admin-delen av systemet kan man dock anmäla vilken deltagare som helst i alla grenar.

4.2 Hantera anmälningar

Menyvalet *Tävling-Anmälningar* visar alla deltagare i tävlingen och vilka grenar de är anmälda i. Grenar inom parentes anger att deltagaren är avanmäld i den grenen.

En redan befintligt deltagare kan du hantera genom att klicka på personens rad i tabellen. Du kan anmäla deltagaren till flera grenar, avanmäla från någon gren och ändra persondata samt säsong- och personbästa.

På anmälningssidan kan du filtrera deltagarna genom att skriva delar av dess namn, klubb eller gren i sökrutan. Rensa sökrutan för att åter se alla deltagare.

4.2.1 Grenfilter

På anmälningssidan finns ett grenfilter där du kan välja in en eller flera grenar. Listan med deltagare kommer då bara att innehålla de som är anmälda i samtliga valda grenar. Vilka grenar som är invalda i filtret ser du på raden över listan och där kan du även ta bort grenar ur valet samt rensa hela filtret. Detta är användbart framför allt för att kunna se dubbleringar när man ska ta fram ett tidsprogram.

4.2.2 Hantera persondata

Persondata består av namn, klubb, födelseår, kön, startnummer och SID. Mer om startnummer senare. SID är det ID-nummer som personen har i det centrala systemet och ska inte ändras såvida det inte är felaktigt.

Det går bra att ändra för- eller efternamn om det skulle vara felstavat eller på annat sätt felaktigt. Namnet hämtas från centralt system men kan skrivas över lokalt senare.

Säsong- och personbästa (SB och PB) hämtas vid anmälning från centralt system, och ska helst inte ändras, såvida det inte är felaktigt eller saknas i centralt system. När man öppnar en deltagare syns listan med grenar som hen är anmäld i. Under rurierna Ny SB? respektive Ny PB? syns eventuella uppdaterade data. Och man kan då välja att kopiera in dessa om det skulle behövas. Det ska normalt vara uppdaterat till varje tävling eftersom systemet automatiskt hämtar nya data till kommande tävlingar varje natt.

4.2.3 Ny anmälan

Om du ska lägga till en ny deltagare som inte redan finns i tävlingen klickar du på knappen Ny från SFIF. Då visas två paneler där kan man hämta personer från SFIF's centrala system på samma sätt som i själv-anmälan. Välj klubb så kommer listan på valbara personer i den klubben fram till höger. Klicka på personen och välj att lägga till den i tävlingen och efter det så kommer dialogrutan med val av grenar upp för den nya deltagaren.

Om deltagaren du ska anmäla inte går att hitta i det centrala systemet, kan du lägga till hen manuellt genom att klicka på *Ny manuellt*. Du får då välja klubb samt mata in personuppgifter manuellt. Födelseår ska alltid anges med 4 siffror, ex 1994. SID kommer att bli 0 i detta fallet, men det kan hända att deltagaren ändå kan matchas i statistiken senare på grundval av namn och klubb.

Om du valt en klubb finns det även en knapp *Ny manuellt - klubbnamn* som öppnar dialogen för ny deltagare med den valda klubben förvald.

4.2.4 Efteranmälan

Efteranmälan hanteras på exakt samma sätt som en vanlig anmälan, men en speciell parameter på deltagardatat används för att markera att det är en efteranmälan.

Den kan sättas i grenens deltagarlista för respektive deltagare, men det finns ett smartare sätt. Det är att sätta parametern *Efteranmälan är default* i tävlingsdata efter det att anmälningstiden gått ut. Då kommer alla anmälningar som görs efter det automatiskt att bli efteranmälningar.

Anledningen till att man vill hålla koll på efteranmälningar är dels att troligen vill man ta en högre avgift för en sådan start, dels att det syns en indikering i diverse listor (ex. startlistor) om efteranmälan för den deltagaren, vilket kan vara bra att kunna se för grenledare, starters m.fl.

4.2.5 Avanmälan

Om en deltagare ska strykas från en eller flera grenar kan man göra detta i persondata genom att klicka på ikonerna till vänster om grenens namn, och då bara så länge som grenen inte är avslutad. Registreringen kommer att finnas kvar i systemet, men deltagaren kommer inte att tas med i lottning eller listor. Anledningen till att registreringen inte tas bort är att man troligen vill ta ut en sammanställning efter tävlingen som underlag för fakturering, och då kommer även avanmälda deltagare med.

Det går även att avanmäla deltagare i en gren i vyn Deltagare för den grenen. Det används normalt efter avprickning. Mer om detta senare.

Om du väljer att ta bort en anmälan helt (kan göras i persondata eller i vyn för Deltagardata på grenen) så försvinner personen från den grenen. Deltagaren ligger dock kvar på tävlingen.

4.2.6 Helt ta bort en deltagare

Det går att helt ta bort en deltagare från tävlingen om man skulle vilja av någon anledning men endast om deltagaren är avanmäld enligt ovan i alla grenar. Skulle så vara fallet finns det en papperskorgsikon längst till höger på deltagarens rad.

4.3 Klubbar

Alla svenska klubbar som är aktiva och som har aktiva medlemmar finns redan i systemet och kan användas av alla. Vi synkar kontinuerligt klubbarna med den centrala databasen för förändringar, men skulle det vara så att ni saknar någon klubb så kontakta oss.

Menyvalet *Administration-Klubbar* ger en lista över klubbar som finns i systemet. Klubbar som är systemgemensamma och kan användas av alla är markerade med ett G längts till höger. Dessa klubbar hanteras av Webathletics administratörer.

Det går att skapa egna klubbar som då bara kan användas av ert föreningskonto. Klicka på + *Ny klubb* och ange klubbens data. Men kontrollera först att klubben verkligen inte finns centralt (vilket den borde göra), och kontakta gärna oss innan ni skapar en klubb som borde finnas centralt.

Den normala användningen av en lokal klubb är när man kör skoltävlingar, företagstävlingar eller liknande. Det vill säga man behöver skapa "klubbar" som inte är riktiga friidrottsklubbar. Ett annat fall är när man har utländska tävlanden men notera att vi har skapat systemgemensamma klubbar för de vanligaste länderna. De har namn i stil med *Norge NOR*, *Danmark DEN* etc. Vill du att den utländska klubbens namn ska synas kan du dock skapa en lokal klubb enligt exempelvis *Fiamme Gialle, ITA*.

När vi ser att en lokal klubb har skapats och vi anser att den kan användas globalt (ex. utländska klubbar), kommer vi att konvertera den till systemgemensam så att den blir tillgänglig för alla.

Du kan sätta en lokal klubb inaktiv genom att bocka ur kryssrutan för *Aktiv* i klubbdata. Att den är inaktiv betyder att den inte syns i självanmälan. Dock kan du alltid använda den klubben när du skapar en deltagare inne i systemet.

4.4 Team

Team kan användas vid vissa lagtävlingar såsom Kraftmätningen där en klubb kan ställa upp med flera lag, eller med mixade lag som kan ha deltagare från flera klubbar.

Du kan skapa ett eller flera team för varje tävling och sedan knyta valfria deltagare till valfritt team parallellt med och oberoende av klubbtillhörigheten. Deltagarna i teamet kan alltså komma från olika klubbar. Om det finns ett team knutet till en deltagare kommer teamets namn att visas i stället för klubbnamnet i alla listor.

Teamen hanteras via menyval *Tävling-Team* och du hanterar en deltagares teamtillhörighet på anmälningssidan. Notera att valet för team på en deltagare endast är synligt om det finns team skapade i tävlingen.

Om det finns ett team knutet till deltagaren kommer lagpoängen att räknas mot teamet. Finns inget team knutet till deltagaren så räknas lagpoängen mot klubben som vanligt.

4.5 Startnummer

Det finns två sätt att hantera startnummer. Antingen på respektive deltagare som kommer att gälla för alla grenar i tävlingen, eller på respektive gren. I det andra fallet kommer startnumret att gälla bara i den grenen. Det kan vara användbart om man inte använder startnummer normalt på tävlingen men vill ha det för identifiering under lopp på gemensam bana.

4.5.1 Startnummer som gäller hela tävlingen

På anmälningssidan finns en knapp *Autonummerering*. Den används när man fått in alla deltagare och kommer att tilldela startnummer i ordning från och med det initialnummer som du väljer.

Det går även att hantera startnummer helt manuellt, men då måste man göra det individuellt för varje deltagare i deltagardata.

4.5.2 Startnummer för en enskild gren

Detta kan göras i deltagarvyn för respektive gren. Klicka på deltagaren för att se data som gäller för just den grenen, bland annat startnummer. I denna dialogrutan går det att sätta/ändra både startnummer för grenen och för hela tävlingen. Om båda startnumren finns angivna, kommer systemet att välja grenens startnummer i första hand för den grenen.

5 Genomförande

5.1 Avprickning

Avprickningslistor kan skrivas ut för varje gren. Knapp för detta finns i deltagarvyn. Om grenen ingår i en mix kommer avprickningslistor för alla grenar som ingår i mixen att skrivas ut. Listan är sorterad efter startnummer.

Avprickningslistor kan även skrivas ut för flera grenar samtidigt. Gå till *Utskrifter/Avprickningslistor* för att göra detta. Där finns lite instruktioner och du kan göra lite olika filtreringsval innan du skriver ut.

På avprickningslistan finns plats för signatur samt uppdatering av SB/PB. Det finns också information om när listan tas ner. Detta styrs utav grenens starttid samt parametern *Tid för nedtagning av avprickningslistor i tävlingsdata*.

Om man vill kan man aktivera *Digital avprickning*. Det ställer man in under tävlingsdata och man kan välja mellan att hantera alla grenar eller endast löpgrenar. Avprickning går då att göra online med namnteckning i den publika delen på grenens tävlingsdag fram till avprickningstiden. Har man stafetter i tävlingen kan även stafettdeltagare matas in online fram till avprickningstiden. De som prickat av sig digitalt markeras med en bock i kolumnen avprickad på grenens deltagarlista. Observera att icke avprickade deltagare måste avanmälas manuellt om de inte ska tas med i lottningen.

När listan tagits ner kan man avanmäla de deltagare som inte prickat av sig. Detta görs i deltagarvyn genom att klicka på deltagarens rad och bocka för *Avanmäld*.

Nu är grenen klar för lottning.

Bra att veta

Vi kommer att jobba vidare med fler funktioner kring avprickning online under vintern 2023-24.

5.2 Ranking

För varje deltagare i varje gren finns personbästa (PB) och säsongsbästa (SB) samt en ranking. PB och SB hämtas från SFIF's statistiksystem vid anmälan och uppdateras sedan varje natt med eventuell ny information ända fram till natten före grenens startdatum.

Så normalt behöver man aldrig uppdatera PB och SB för deltagare, men möjligheten finns att göra detta för de fall där datat är felaktigt eller saknas. Var dock beredd på att manuellt ändrade data kan skrivas över under den nattliga körningen.

Hur rankingen beräknas styrs av en parameter *Metod för ranking* i tävlingsdata som kan överridas per gren. Följande inställningar finns:

- Använd bästa av SB och PB (default)
- Bara SB

- Använd SB om det finns, annars PB
- Manuell hantering

Rankingen ligger till grund för lottningen i de fall där det är relevant (beroende på val av lottningsmetod).

Knappen *Uppdatera ranking* räknar om rankingen. Normalt behöver det inte göras eftersom den räknas om automatiskt i de allra flesta fall när det sker en förändring på grenen, såsom att lägga till eller ta bort deltagare. Om man använder manuell ranking ger ett klick på *Uppdatera ranking* en dialog där man med Drag and Drop kan ändra rankingen som man vill.

Bra att veta

Lottningsrutinen börjar alltid med att göra en uppdatering av rankingen, såvida man inte använder sig av manuell hantering. Om man har mixade grenar (samtidiga starter) skapas en gemensam ranking för alla ingående grenar.

5.2.1 Ranking vid vidarekvalificering

I de fall där man har försök/kval kommer rankingen i efterföljande grenar (semifinal, final etc.) att bestämmas på grundval av resultat och/eller placering i föregående omgång enligt det regelverk som finns (se vidare i tävlingreglerna för mer info om detta). PB och SB för senare omgångar kommer att uppdateras med eventuella förbättringar i tidigare omgång(ar).

Rankingen kan här inte påverkas. Vill man av någon anledning ha en annan lottning än vad den beräknade rankingen ger så kan man använda sig av *Justera lottning*.

5.3 Lottning

När man slutligen bestämt vilka som ska delta i grenen genom att avanmäla de som inte prickat av sig är det dags att lotta grenen.

Syftet med lottningen är att tilldela startordning för teknikgrenar och banordning/startordning och eventuellt heatindelning för löpgrenar.

Det finns ett antal lottningsmetoder att välja bland, och det skiljer sig en del mellan teknikgrenar och löpgrenar samt vilken distans det gäller. Teknikgrenar är de enklaste att lotta.

Efter att lottningen gjorts hamnar grenen i status *Lottning*. Man har då möjlighet att manuellt justera/ändra både heatindelning och startordning/banlottning via knappen *Justera lottning*. När man är nöjd med lottningen klickar man på *Godkänn lottning* varvid grenen byter status till *Lottad* och den är klar för genomförande.

Bra att veta

Om grenen ingår i en mix, kommer alla grenar som ingår i mixen att lottas samtidigt. Även godkännandet av lottningen kommer att omfatta alla grenar i mixen.

5.3.1 Antal heat/grupper

Antal heat respektive grupper för en gren bestäms när man lottar. För en löpgren med start på skilda banor kommer lottningsdialogen att föreslå det antal heat som motsvarar antalet deltagare. Detta går dock att ändra i samband med lottningen om det skulle behövas. Vid lopp med start på gemensam bana eller gruppstart kommer alltid ett heat att föreslås såvida inte annat angetts i grendata.

Bra att veta

Det går att ange antalet heat eller grupper i grendata. Detta kommer dock alltid att skrivas över vid lottningen, men kan ändå vara intressant att göra för att i förväg tydligt visa i grenlistan. För en löpning med start på gemensam bana eller gruppstart kommer lottningsrutinen att förelå det antal heat som i så fall angetts i grendata.

5.3.2 Lottning av teknikgrenar

Vanligast är att man kör en teknikgren i endast en grupp och att man slumpar fram startordningen. Men det finns även möjlighet att dela in startfältet i upp till fyra grupper, som då kommer att benämnas Grupp A, Grupp B osv. Detta är vanligast vid kvaltävling som ska kvalificera till en final, men kan även användas när man har väldigt stora startfält.

För att lotta en teknikgren, klicka på knappen Lottning i grenens deltagarvy. Då får du ange antal grupper och om du väljer mer än en grupp får du följande val av metod för gruppindelning:

- Jämn gruppindelning enligt ranking
- Seedade grupper. Bäst rankade i A, sedan B...
- Fri lottning

Dessa är ganska självförklarande. Vid kvaltävling bör man sträva efter att ha jämbördiga grupper, varvid jämn indelning efter ranking är att föredra. Vill man istället ha seedade grupper så väljer Seedade grupper. Om rankingen är ofullständig eller okänd kan man välja fri gruppindelning.

Om man väljer två grupper och seedade grupper kan man även ange hur många som man vill ha i Grupp A.

I Justera Lottning kan alltid man finjustera gruppindelningen genom att flytta deltagare mellan grupperna.

Startordningen kommer alltid att tilldelas slumpmässigt. Vill man styra startordningen kan detta göras via Justera lottning efter att lottningen har gjorts men innan man klickar på Godkänn lottning.

5.3.3 Lottning av löpgrenar

Detta är lite mer komplicerat. De val som ska göras är följande:

- Val av antal heat
- Metod för heatindelning
- Metod för bantilldelning

Vad som går att välja kommer ibland att bero på om starten sker på skilda banor eller inte.

Val av antal heat

Vid lopp på skilda banor kommer antalet heat som förelås att baseras på antalet tillgängliga banor och antalet deltagare. Vid exempelvis 8 banor och 12 deltagare kommer 2 heat att föreslås. Detta kan alltid ändras, men man får då vara observant på hur många deltagare det blir i varje heat.

Vid lopp på gemensam bana eller vid gruppstart kommer ett heat att föreslås såvida inte annat angetts i förväg i grendata. Har man exempelvis angett två heat där kommer två heat att föreslås. Antalet heat kan alltid ändras vid lottningen.

Metod för heatindelning

Detta hanteras på samma sätt oberoende av om starten sker på skilda banor eller inte. De val som finns är:

- Fri lottning
- Saxad fördelning enligt rank - slumpad heatordning
- Saxad fördelning enligt rank - heat med topprankad i sista heat
- Seedade heat. Bästa rankade i A, sedan B...
- Seedade heat. Bäst rankade i sista (normalt endast mångkamp)

Ganska självförklarande. Fri lottning innebär slumpmässig heatindelning, fördelning enligt rank ger en sick-sack-fördelning enligt regelboken baserad på rankingen och de två varianterna för seedade heat lägger ut deltagarna i heaten enligt rankingen.

Om du väljer *Saxad fördelning enligt rank...*, som ju är det normala vid försöksheat, så har du två val för heatordning. Normalt ska du välja *slumpad heatordning*, men vid SM inne på 200m och 400m ska enligt SM-bestämmelserna det heat med topprankad löpare starta sist, varvid du ska välja det andra alternativet.

Lottningen strävar alltid efter jämnstora heat. Detta kan behöva justeras vid exempelvis 200m inomhus om man undvika bana 1, eller om man vill ha lite fler löpare i det bäst rankade heatet. Då får man använda *Justera lottning* efter lottningen för att få till det som man vill ha det.

Föreslaget val på detta kommer att vara *Saxad fördelning enligt rank - slumpad heatordning* för grenar som är försök, semi etc. Detta eftersom regelboken förespråkar detta. För grenar med endast en omgång kommer förslaget att vara *Seedade heat. Bästa rankade i A, sedan B...* såvida det inte är en delgren i mångkamp då det kommer att vara *Seedade heat. Bäst rankade i sista...*

Metod för bantilldelning

Vid start på gemensam bana eller vid gruppstart är detta irrelevant eftersom startordningen alltid ska bestämmas slumpmässigt, så detta val kommer inte att synas vid lottningen. Vill man ändra denna ordning så kan Justera lottning användas efter lottningen.

Vid start på skilda banor finns följande alternativ:

- Fri banlottning
- Seedningsgrupper enligt ranking
- Bana enligt ranking (...)

Vilka val som finns beror på antalet banor.

Fri banlottning innebär slumpmässig bantilldelning. Valet finns för alla varianter av antal banor.

Seedningsgrupper enligt ranking kommer att fördela banorna inom respektive heat enligt regelboken i tre rankinggrupper. Valet finns för sex eller fler banor.

Bana enligt ranking finns i olika varianter och kommer att lägga ut banorna enligt ranking på de banor som visas i alternativet. Exempel: för fyra banor och valet *Bana enligt ranking 4-3-2-1* kommer att lägga den bäst rankade på bana 4, näst bäst rankade på bana 3 osv.

Tips

Det är svårt att helt täcka in alla regelvarianter på bantilldelning, så var observant på vad som gäller för just den grenen vid olika tävlingar. För SM-tävlingar finns till exempel ett speciellt regelverk som styr heatindelning och banfördelning och man får då välja det alternativ som motsvarar regelverket. Vid behov kan ban- och heatindelning alltid ändras via *Justera lottning* innan lottningen godkänns.

Tips

Var också observant på om det skapas luckor i startfältet, exempelvis att bana 1 blir besatt men inte bana 2. Justera då vid behov manuellt. Normalt fylls dock banorna utan luckor.

Delade banor

Om man har fler löpare i ett heat än antalet tillgängliga banor, kommer systemet att försöka placera ut löparna på de för bandelning lämpligaste banorna. Var observant på resultatet av detta och justera vid behov. Detta förekommer till exempel i SM-kvalsystemet för 800m. Delade banor kommer i startlistor att anges enligt 4:1, 4:2 osv.

5.3.4 Lottning av mångkamper

Mångkamperna i Webathletics består av ett antal delgrenar och en huvudgren för mångkampen. Huvudgrenen är alltså i systemet en egen gren, men är sammanlänkad med delgrenarna. Varje

delgren lottas precis som vanligt. Huvudgrenen däremot behöver normalt inte lottas (även om det går att göra) utan kommer att byta status till Pågående när den första delgrenen startas.

5.4 Höjningsschema

Höjningsschemat för höjd/stav hanteras i vyn för *Startlista* på respektive gren. Använd knappen *Hopphöjder*. Ange varje höjd som schemat innehåller i ordning med början i första rutan. Bara siffror i centimeter ska skrivas in, inga decimaltecken (ex. 145 eller 564)

Höjningsschemat kan knappas in i förväg så snart det är känt även innan grenen är lottad. Man kan naturligtvis fylla på höjder vartefter tävlingen fortgår.

Viktigt

Var försiktig med att ta bort hopphöjder när väl hoppningen börjat. Det går att rensa bort höjder i slutet av schemat om ingen hoppade på dessa höjder, men ta aldrig bort en höjd i början eller mitt i schemat. Detta skulle medföra att resultatnoteringarna för de tävlande hamnar på fel höjd.

Bra att veta

Vid mixade grenar (samtidiga starter) måste man ändå ange höjningsschemat för varje klass var för sig.

5.4.1 Skiljehopp

Det finns stöd för skiljehopp och egentligen är det bara att fortsätta med de höjder som ingår i skiljehoppningen. Systemet kommer att tolka en höjd där någon gjort fyra försök som starten på skiljehoppningen eftersom den (nästan) alltid startar med att de tävlande får ett fjärde försök på den höjd där de rev ut sig.

5.5 Tävlingsprotokoll

Du kan skriva ut tävlingsprotokoll för alla typer av grenar i vyn för *Startlista*. Använda knappen som heter *Tävlingsprotokoll*. Protokollen för teknikgrenar är tänkta att skrivas ut i liggande format på A4. Protokollen för löpgrenar kan med fördel skrivas ut i stående format.

I höjd och stav kommer höjningsschemat att skrivas ut som rubriker i protokollet under förutsättning att det är inmatat i systemet.

Vid samtidiga starter (mix) kommer alla deltagare i alla klasser i ett och samma protokoll.

5.6 Resultatinmatning

Operatören vid grenen arbetar i vyn för *Startlista* i den aktuella grenen. Den vyn består av en tabell med deltagare i lottad ordning och eventuell heat- eller gruppindelning.

För att mata in ett resultat för en deltagare, klicka på respektive rad. Dialogen som kommer upp är ganska självförklarande och innehåller även lite ledtext för hur resultatet ska matas in.

Efter varje inmatat resultat sorteras grenen och uppdateras med aktuella placeringar.

I teknikgrenar förutom höjd/stav kan man även använda knappen *Resultat* som är en inmatningsbild som innehåller alla tävlande i protokollet. Den behöver man inte lämna emellan respektive deltagare utan kan ha öppen och spara vartefter. Det finns även en kryssruta *Spara när textfälts fokus ändras* som sparar automatiskt så snart man byter inmatningsfält.

Dialogen *Resultat* finns även för löpgrenar. Där kan man mata in tider för samtliga deltagare i respektive lopp. Här finns även en funktion för att importera tider från textfiler som skapas av eltidssystem.

5.7 Avsluta gren

När alla resultat är inmatade och kontrollerade kan grenen avslutas. Detta gör med knappen *Avsluta grenen*. Grenens status kommer då ändras till *Officiell* och en resultatlista kan skrivas ut.

Vid mixade grenar kommer alla grenar som ingår i mixen att avslutas.

När en gren avslutas görs en del justeringar av resultat. En deltagare som inte fått några resultat inmatade kommer till exempel få slutresultat DNS.

Kom också ihåg att efter sista grenen i en mångkamp även avsluta huvudgrenen för mångkampen.

5.7.1 Officiell resultattid

En officiell resultattid sätts på varje gren när den avslutas. Tiden kommer att synas efter statusmarkeringen och på utskrivna resultatlista, samt på livesidan. Om en gren återöppnas och sedan avslutas igen kommer en fråga om man vill uppdatera den officiella resultattiden. Grenar som är äldre än 7 dagar påverkas inte, dvs då uppdateras aldrig resultattiden i efterhand.

5.8 Resultatrapportering

Efter tävlingen ska resultaten rapporteras till förbundets resultat- och statistiksystem (såvida det inte är en inofficiell tävling av något slag).

Via menyvalet *Tävling-Resultatrapportering* kommer du till rapportsidan som innehåller vidare instruktioner om hur rapporteringen går till.

5.9 Fakturaunderlag

På sidan *Tävling-Statistik & Ekonomi* visas en lista med samtliga klubbar som har deltagare i den aktuella tävlingen. För varje klubb kan man se antalet anmälda samt kostnaden för dessa. Det går även att ta upp en klubblista härifrån som, förutom samma information som i den vanliga klubblistan, även innehåller kostnad per deltagare och totalt för klubben. Kan nyttjas som fakturaunderlag.

Avgift per gren sätts i tävlingsdata. Dessa gäller som default, men kan även ändras för enstaka grenar (ex. mångkamper) via knappen *Ändra grenavgifter* på den nya sidan. Skriv in avvikande avgifter för aktuell gren och lämna tomt för att använda defaultavgiften. Ett annat exempel kan vara om man har kört ett extralopp på 100m så kan man ange 0 i avgift för den grenen.

Om man vill undanta någon startande från avgift i någon gren kan man bocka i *Anmälan är betald* på aktuell deltagardata inne på den grenen.